

2章 微分法 接線及び曲率 (curvature)

曲がり具合 (曲率) を定義して、その逆数が曲率半径 (ρ)。曲線を円で近似するということかな。

$$\frac{d\theta}{ds} = \frac{1}{\rho}, \quad \theta \text{ は接線と } x \text{ 軸の正の向きの作る角, } s \text{ は曲線の長さ。}$$

これの計算式を作る。具体的には θ を消去する。本では3次元から始めてますが、媒介変数 (t) 表示された2次元の曲線で作ります。

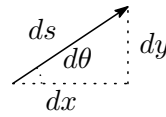
計算が面倒なので、結論から書きます。

$$\frac{1}{\rho} = \frac{dx d^2y - d^2x dy}{(dx^2 + dy^2)^{\frac{3}{2}}}, \quad y = f(x) \text{ なら } \frac{1}{\rho} = \frac{\frac{d^2y}{dx^2}}{\left(1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2\right)^{\frac{3}{2}}}$$

以下、計算に興味ある人はどうぞ (本とは少し違う方法)。合成関数の微分の公式を使って、

$$\frac{dx}{ds} = \cos \theta, \quad \frac{dy}{ds} = \sin \theta,$$

$$\frac{d^2x}{ds^2} = -\sin \theta \frac{d\theta}{ds} = -\frac{\sin \theta}{\rho}, \quad \frac{d^2y}{ds^2} = \cos \theta \frac{d\theta}{ds} = \frac{\cos \theta}{\rho}$$



$$\text{よって, } \frac{dx}{ds} = \rho \frac{d^2y}{ds^2}, \quad \frac{dy}{ds} = -\rho \frac{d^2x}{ds^2}$$

この ds を dt に変換すればいい。 $\frac{dx}{ds} = x', \frac{dx}{dt} = \dot{x}$ 等として, $x' = \rho y'', y' = -\rho x''$

$$\text{さあ変換, } x' = \dot{x} \frac{dt}{ds} = \frac{\dot{x}}{\dot{s}}, y' = \frac{\dot{y}}{\dot{s}}$$

$$\begin{aligned} \text{次が面倒, } x'' &= \frac{d}{ds} \left(\frac{dx}{ds} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \frac{dt}{ds} \right) \frac{dt}{ds} = \left\{ \frac{d^2x}{dt^2} \frac{dt}{ds} + \frac{dx}{dt} \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{\frac{ds}{dt}} \right) \right\} \frac{dt}{ds} \\ &= \left\{ \frac{d^2x}{dt^2} \frac{dt}{ds} - \frac{dx}{dt} \left(\frac{1}{\frac{ds}{dt}} \right)^2 \frac{d^2s}{dt^2} \right\} \frac{dt}{ds} = \left(\frac{\ddot{x}}{\dot{s}} - \frac{\dot{x}\ddot{s}}{\dot{s}^2} \right) \frac{1}{\dot{s}} = \frac{\ddot{x}\dot{s} - \dot{x}\ddot{s}}{\dot{s}^3}, y'' = \frac{\ddot{y}\dot{s} - \dot{y}\ddot{s}}{\dot{s}^3} \end{aligned}$$

作ります。 $x'^2 + y'^2 = 1$ より, $x' \rho y'' - y' \rho x'' = 1$ つまり, $\frac{\dot{x}}{\dot{s}} \frac{\ddot{y}\dot{s} - \dot{y}\ddot{s}}{\dot{s}^3} - \frac{\dot{y}}{\dot{s}} \frac{\ddot{x}\dot{s} - \dot{x}\ddot{s}}{\dot{s}^3} = \frac{1}{\rho}$

$$\text{できた。 } \frac{1}{\rho} = \frac{\dot{x}\ddot{y} - \dot{y}\ddot{x}}{\dot{s}^3}$$

これで曲率円がかかる。接線方向を 90° 回転した方向に半径 ρ だけ進んだのが中心 ($x - \rho \sin \theta, y + \rho \cos \theta$)。Geogebra で実験できる。と思ったら、曲率と曲率ベクトル (点から曲率円中心見向かう方向で、曲率が大きいベクトル) が、用意されているのだった。簡単に曲率円がかかる。

$y = \sin x$ で試してみると、

